Logotipo

Descripción generada automáticamente

**Materia:** Programación de aplicaciones

**INTEGRANTES:**

ANGEL ANTONIO ALVAREZ ESTRADA **20197794**

ALAN ESTRADA JUAREZ **20146800**

**GRADO Y GRUPO:** 5D

**Facultad**: “Telemática”

**Maestro:** Edgar Guadalupe Campos González

**Nombre de la actividad:**

**1 parcial “**REPORTE DE LA PRACTICA DE BREACKBAD”

**Desarrollo:** A lo largo del documento mostramos capturas de nuestro programa, partes de código y algunas son imágenes de su funcionamiento, las cuales daremos una breve descripción de ellas.

La ventana de splash es una pantalla principal de la aplicación la cual tiene la función de aparecer en el inicio con un periodo de 5 segundos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteDespués del splash muestra la pantalla que da la bienvenida, la cual muestra un botón de dar clic

La cual no manda directo a una pestaña para iniciar sesión.

En esta captura muestra, cuando ingresa los datos el usuario una vez que los de ingresa nos manda a un menú donde muestra los personajes.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

En esta captura muestra el diseño de inicio de sesión a la aplicación.

Texto

Descripción generada automáticamenteEn esta imagen ingresamos los datos de cada uno de los personajes.

Texto

Descripción generada automáticamente

**Link del repositorio de la practica:** <https://github.com/Alanestrada225/Breakingbad2.git>

**Conclusión:** en lo particular consideramos en cuestión de desarrollo del diseño no se me complica y lo aprendimos rápido el único detalle fue en la parte de la lógica para su funcionamiento, pero pretendemos ver videos para mejorar esa parte.